CHARAKTERNAME

SPEZIES | HINTERGRUND

STUFE | GESINNUNG

KLASSE

ÜBUNG | PASS. WAHRN. | PASS. MOTIV | PASSIVE NACHFORSCH. | RÜSTUNGSKLASSE | INITIATIVE | BEWEGUNGSRATE

STÄRKE

- ◇ Rettungswurf
- ◇ Athletik

GESCHICKLICHKEIT

- ◇ Rettungswurf
- ◇ Akrobatik
- ◇ Fingerfertigkeit
- ◇ Heimlichkeit

KONSTITUTION

- ◇ Rettungswurf

INTELLIGENZ

- ◇ Rettungswurf
- ◇ Arkane Kunde
- ◇ Geschichte
- ◇ Nachforschungen
- ◇ Naturkunde
- ◇ Religion

WEISHEIT

- ◇ Rettungswurf
- ◇ Heilkunde
- ◇ Mit Tieren umgehen
- ◇ Motiv erkennen
- ◇ Überlebenskunst
- ◇ Wahrnehmung

CHARISMA

- ◇ Rettungswurf
- ◇ Auftreten
- ◇ Einschüchtern
- ◇ Täuschen
- ◇ Überzeugen

MAXIMUM

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

TREFFERWÜRFEL

Erfolge ◇◇◇

Fehlschläge ◇◇◇

TODESRETTUNGSWÜRFE

◇ Heldische Inspiration

ANGRIFFE

NAME	ANGRIFF	SCHADEN	MEISTERSCHAFT

ZAUBERWIRKEN

ZAUBERANGRIFF | ZAUBER-SG | ATTRIBUT

Grad 1		Grad 2	
Grad 3		Grad 4	
Grad 5		Grad 6	
Grad 7		Grad 8	
Grad 9			

AUSBILDUNG UND FERTIGKEITEN

RÜSTUNGSAUSBILDUNG

WAFFEN

WERKZEUGE

SPRACHEN

MERKMALE UND EIGENSCHAFTEN

BEGRENZTE ANWENDUNGEN

NOTIZEN

Enthält Material aus dem System Reference Document 5.2.1 von Wizards of the Coast LLC, lizenziert unter CC-BY-4.0.

CHARAKTERNAME

GESINNUNG | ALTER | GRÖSSE | GEWICHT

AUGEN | HAUT | HAARE | ERFAHRUNGSPUNKTE

AUSSEHEN DES CHARAKTERS

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

BINDUNGEN

MAKEL

HINTERGRUND

VERBÜNDETE

FEINDE

WEITERE MERKMALE UND EIGENSCHAFTEN

AUSRÜSTUNG

KOPF
AMULETT
UMHANG
RÜSTUNG
HÄNDE
RING
RING
GÜRTEL
STIEFEL

CP | SP | EP | GP | PP

MAGISCHE GEGENSTÄNDE

RUCKSACK UND LAGER

Enthält Material aus dem System Reference Document 5.2.1 von Wizards of the Coast LLC, lizenziert unter CC-BY-4.0.

MERKMALE UND EIGENSCHAFTEN

Enthält Material aus dem System Reference Document 5.2.1 von Wizards of the Coast LLC, lizenziert unter CC-BY-4.0.

ZAUBERWIRKEN

KLASSE	ATTRIBUT	ZAUBER-SG	ZAUBERANGRIFF

C ZAUBERTRICKS

1 GRAD 1

PLÄTZE BENUTZT

2 GRAD 2

PLÄTZE BENUTZT

3 GRAD 3

PLÄTZE BENUTZT

4 GRAD 4

PLÄTZE BENUTZT

5 GRAD 5

PLÄTZE BENUTZT

6 GRAD 6

PLÄTZE BENUTZT

7 GRAD 7

PLÄTZE BENUTZT

8 GRAD 8

PLÄTZE BENUTZT

9 GRAD 9

PLÄTZE BENUTZT

Enthält Material aus dem System Reference Document 5.2.1 von Wizards of the Coast LLC, lizenziert unter CC-BY-4.0.

Erstellt mit Heroquill · heroquill.app

ZAUBERWIRKEN

NAME | GRAD

ZEITAUFWAND | REICHWEITE | KOMPONENTEN

WIRKUNGSDAUER

NAME | GRAD

ZEITAUFWAND | REICHWEITE | KOMPONENTEN

WIRKUNGSDAUER

NAME | GRAD

ZEITAUFWAND | REICHWEITE | KOMPONENTEN

WIRKUNGSDAUER

NAME | GRAD

ZEITAUFWAND | REICHWEITE | KOMPONENTEN

WIRKUNGSDAUER

NAME | GRAD

ZEITAUFWAND | REICHWEITE | KOMPONENTEN

WIRKUNGSDAUER

NAME | GRAD

ZEITAUFWAND | REICHWEITE | KOMPONENTEN

WIRKUNGSDAUER

Enthält Material aus dem System Reference Document 5.2.1 von Wizards of the Coast LLC, lizenziert unter CC-BY-4.0.