NOMBRE DEL PERSONAJE

ESPECIE

TRASFONDO

NIVEL

ALINEAMIENTO

CLASE

COMP.

PERC. PAS.

PERSP. PAS.

CD MARC.

CLASE DE ARMADURA

INICIATIVA

VELOCIDAD

FUERZA

- ◇ Tirada de salvación
- ◇ Atletismo

MÁXIMO

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

DESTREZA

- ◇ Tirada de salvación
- ◇ Acrobacias
- ◇ Juego de Manos
- ◇ Sigilo

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

DADOS DE GOLPE

CONSTITUCIÓN

- ◇ Tirada de salvación

Éxitos ◇◇◇

Fallos ◇◇◇

SALVACIONES DE MUERTE

◇ Inspiración

INTELIGENCIA

- ◇ Tirada de salvación
- ◇ Conocimiento Arcano
- ◇ Historia
- ◇ Investigación
- ◇ Naturaleza
- ◇ Religión

ATAQUES

NOMBRE	ATAQUE	DAÑO

SABIDURÍA

- ◇ Tirada de salvación
- ◇ Medicina
- ◇ Percepción
- ◇ Perspicacia
- ◇ Supervivencia
- ◇ Trato con Animales

LANZAMIENTO DE CONJUROS

ATAQUE DE CONJURO

CD DE SALVACIÓN DE CONJUROS

CARACTERÍSTICA

Nivel 1 ____ Nivel 2 ____

Nivel 3 ____ Nivel 4 ____

Nivel 5 ____ Nivel 6 ____

Nivel 7 ____ Nivel 8 ____

Nivel 9 ____

CARISMA

- ◇ Tirada de salvación
- ◇ Engaño
- ◇ Interpretación
- ◇ Intimidación
- ◇ Persuasión

COMPETENCIAS

ARMADURAS

ARMAS

HERRAMIENTAS

IDIOMAS

RASGOS Y CARACTERÍSTICAS

USOS LIMITADOS

NOTAS

Incluye material del System Reference Document 5.1 de Wizards of the Coast LLC, con licencia CC-BY-4.0.

Creada con Heroquill · heroquill.app

NOMBRE DEL PERSONAJE

ALINEAMIENTO	EDAD	ALTURA	PESO

OJOS	PIEL	PELO	PUNTOS DE EXPERIENCIA

ASPECTO DEL PERSONAJE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

TRASFONDO

ALIADOS

ENEMIGOS

RASGOS Y CARACTERÍSTICAS ADICIONALES

EQUIPO

CABEZA	◇
AMULETO	◇
CAPA	◇
ARMADURA	◇
MANOS	◇
ANILLO	◇
ANILLO	◇
CINTURÓN	◇
BOTAS	◇

CP	SP	EP	GP	PP

OBJETOS MÁGICOS

◇

◇

◇

◇

◇

MOCHILA Y ALMACENAMIENTO

Incluye material del System Reference Document 5.1 de Wizards of the Coast LLC, con licencia CC-BY-4.0.

Creada con Heroquill · heroquill.app

RASGOS Y CARACTERÍSTICAS

Incluye material del System Reference Document 5.1 de Wizards of the Coast LLC, con licencia CC-BY-4.0.

LANZAMIENTO DE CONJUROS

CLASE

CARACTERÍSTICA

CD DE SALVACIÓN DE CONJUROS

ATAQUE DE CONJURO

C TRUCOS

1 NIVEL 1

ESPACIOS USADOS

2 NIVEL 2

ESPACIOS USADOS

3 NIVEL 3

ESPACIOS USADOS

4 NIVEL 4

ESPACIOS USADOS

5 NIVEL 5

ESPACIOS USADOS

6 NIVEL 6

ESPACIOS USADOS

7 NIVEL 7

ESPACIOS USADOS

8 NIVEL 8

ESPACIOS USADOS

9 NIVEL 9

ESPACIOS USADOS

Incluye material del System Reference Document 5.1 de Wizards of the Coast LLC, con licencia CC-BY-4.0.

Creada con Heroquill · heroquill.app

LANZAMIENTO DE CONJUROS

NOMBRE

NIVEL

TIEMPO DE LANZAMIENTO

ALCANCE

COMPONENTES

DURACIÓN

NOMBRE

NIVEL

TIEMPO DE LANZAMIENTO

ALCANCE

COMPONENTES

DURACIÓN

NOMBRE

NIVEL

TIEMPO DE LANZAMIENTO

ALCANCE

COMPONENTES

DURACIÓN

NOMBRE

NIVEL

TIEMPO DE LANZAMIENTO

ALCANCE

COMPONENTES

DURACIÓN

NOMBRE

NIVEL

TIEMPO DE LANZAMIENTO

ALCANCE

COMPONENTES

DURACIÓN

Incluye material del System Reference Document 5.1 de Wizards of the Coast LLC, con licencia CC-BY-4.0.